IFCD35FLUTTER Y DART

Metodología
Presencial

Duración
160 horas

Objetivos didácticos

Desarrollar aplicaciones multiplataforma que se puedan ejecutar en Android e iOS con Flutter y DART.

Temario del curso

Módulo nº 1: INTRODUCCIÓN. DESARROLLO RÁPIDO DE APLICACIONES MULTIPLATAFORMA

Objetivo: Identificar ventajas e inconvenientes de las distintas opciones de mercado para el desarrollo rápido de aplicaciones nativas e híbridas multiplataforma.

Duración: 10 horas
Contenidos teórico- prácticos:
- Desarrollo de aplicaciones nativas vs aplicaciones híbridas.
- Lenguajes de programación y "framewoks" de desarrollo rápido.

Módulo nº 2: EL LENGUAJE DE PROGRAMACIÓN DART

Objetivo: Desarrollar aplicaciones con el lenguaje de programación DART.

Duración: 50 horas

Contenidos teórico- prácticos:
- Variables, tipos y operadores.
- Control de flujo.
- Funciones.
- Orientación a objetos.
- Estructuras de datos.
- Librerías de Dart.
- Casos prácticos.

Módulo nº 3 : DESARROLLO DE APLICACIONES MÓVILES CON FLUTTER

Objetivo: Utilizar Flutter para el desarrollo rápido de aplicaciones móviles multiplataforma.

Duración: 60 horas

Contenidos teórico- prácticos:

- Conceptos básicos.
- Listas.
- Condicionales.
- Navegación.
- Complementos.
- Formularios.
- Programación de backEnd.
- Autenticación.
- Integraciones con terceros (Google Maps, etc).
- Animaciones.
- Debugging y pruebas.
- Publicar las aplicaciones.

Módulo nº 4 : PROYECTO FINAL

Objetivo: Diseñar, desarrollar, probar y publicar una aplicación móvil multiplataforma según requisitos establecidos.

Duración: 40 horas

Contenidos teórico- prácticos:

- Análisis de requisitos iniciales.
- Diseño de la aplicación.
- Plan de pruebas y validación y publicación de las aplicaciones.